



тренинг проектного мышления

Если Вы – нежный эльф, то, возможно, текст нашего предложения Вам не очень понравится, но тогда Вы вполне можете ограничить свое воздействие на Мир добрыми намерениями....

*Команда projectOR*

**Мы «прошиваем» восприятие, мышление, логику человека. Провокативность подхода позволяет через переживания и эмоции «вживлять» «ДНК проектного мышления» в участников тренинга.**

Наше главное отличие от классических курсов по управлению проектами в том, что мы работаем с конкретным человеком, а не с абстрактным слушателем и своей целью ставим не столько конкретные знания, сколько специфически организованный склад ума, способный прагматично находить и использовать инструменты проектного управления.

**Я могу  
VS  
Я знаю**

# Почему это важно сейчас?

- ❑ Все больше востребованы не абстрактные знания, а компетенции, гибридные умения и навыки. Ценятся люди, которые понимают «Зачем делать именно это?» и «Каким образом это делать?». Это ровно то, что мы тренируем.
- ❑ Толковых руководителей проектов не хватает, потребность в них только растет в самых разных отраслях. Тренинг позволит Вам понять свой потенциал как РМ.
- ❑ ИТ на сегодня наиболее перспективная и защищенная отрасль, в которой проектное управление развивается наиболее динамично, нужно осваивать и применять этот опыт, пока он не устарел.
- ❑ Проектное мышление в ИТ, как и владение английским языком, является признаком цивилизованности, а их отсутствие – варварства.

*Аль Капоне говорил: «Добрим словом и револьвером можно добиться большего, чем одним добрым словом». Вот и мы считаем, что хорошими намерениями и проектным мышлением можно добиться большего, чем просто добрыми намерениями.*

### Для кого?

#### **Начинающие руководители ИТ проектов**

Тренинг позволит вам определить вектор направления в освоении проектной культуры, что повысит ваш статус, значимость и стоимость в будущем.

#### **Члены проектных команд**

Тренинг позволит вам самоопределиться в своих ролях и карьерных траекториях в управлении проектами.

#### **Заказчики ИТ проектов**

Тренинг позволит побывать «своим среди чужих» и понять как работает «проектная кухня» на стороне поставщика.

#### **Интересующиеся из других отраслей**

Проектное управление в ИТ наиболее развито, но востребовано не только в ИТ отрасли. Для любого менеджера среднего звена и выше тренинг дает точку входа в перспективный мир проектного управления.

### Что получите?

- Основы проектного управления: ключевые понятия, концепции, инструменты и подходы.
- Объемное видение проектной практики как со стороны исполнителя, так и со стороны заказчика.
- Понимание мотивов, интересов и потребностей, движущих разными сторонами участников проекта.
- Осмыслите культуру управления проектами как язык общения.
- Спроектируете некоторые аспекты собственной жизни.
- Практический опыт. Провокации, жесткие переговоры, стрессовые ситуации, потери и приобретения выбросят вас из зоны комфорта и поместят в зону развития.

## Кратко о программе

Каждое занятие 5 астрономических часов, плюс 3 домашних задания в закрытой группе Facebook с обязательной публикацией в заданное время и с возможностью комментариев от других участников и тренеров.

### □ **День 1 – Проектор неопределенности**

Снятие неопределенности – это основная задача проектного менеджера. В первый день мы определяем интересы, потребности и мотивы заказчика, выявляем разницу между успешностью проекта и его результатом. Фиксируем договоренности между тренерами и участниками контрактом. Вводим основные определения, понятия и термины.

### □ **День 2 – Формулы счастья**

Чтобы не изобретать велосипед, проектный менеджер использует наработанные концепции и инструменты. Их нужно знать, а умение ими пользоваться позволяет причинять счастье и себе и заказчику.

### □ **День 3 – Круги и вентиляторы судьбы**

Пришло время теоретические знания вживить через реальный игровой опыт. В первой части занятия снимем неопределенность лидерства и узнаем, кто они, проектные менеджеры в конкурирующих командах.

Во второй части мы увидим, как команды смогут спроектировать свою деятельность в условиях четко заданного уникального результата и ограниченных ресурсов.

Будет вестись видеосъемка

### □ **День 4 – Саундтрек к проектному триллеру**

В первой части занятия мы покажем фрагменты видео из предыдущего дня. У вас будет возможность получить полноценную и объективную обратную связь на свои мыслительные и поведенческие стратегии как участника проекта.

В резюмирующей части тренинга мы дополним теорию и практику проектного мышления творчеством и импровизацией.



## Кирилл Красногир

Руководитель программ и проектов, аккаунт менеджер по работе со стратегическими клиентами, компания Itransition.

За время своей карьеры поработал как на стороне заказчика, так и на стороне исполнителя. Стоял у истоков проектного офиса и разработки корпоративных стандартов управления проектами, управлял портфелем проектов в крупной международной телекоммуникационной компании.

На стороне исполнителя управлял крупными проектами: по бизнес-анализу и развитию BI-решений в телеком компании; по бизнес-анализу, разработке и развитию BI-решений нефтяной компании; по разработке и сопровождению специального ПО для ситуационно-аналитических центров и пр. Отвечал за развитие бизнеса одного из подразделений компании. В последние несколько лет развивает отношения со стратегически важными клиентами компании.



## Юрий Анушкин

Директор ООО «Планета тестирования», собственник проекта MANAGY M.BY, бывший начальник отдела персонала одного из трех IT-китов Беларуси «Itransition». Один из «основных ответственных» за экспансию Евросети в Беларуси. Директор по персоналу «Евросеть- Беларусь». Директор по персоналу «Алютех». Руководитель службы обучения и развития персонала «Heineken-Беларусь».

С 2004 г. Сертифицированный Специалист по Управлению Проектами — СПУП (Registered Project Management Professional — RPMP). Управленец с 17 -летним стажем. Тренер и консультант с 15-летним стажем. Консультировал и тренировал руководителей: «ЮКОС», «ЮниМилк», «ZTE», «Heineken», «Silverado», «Русские сладости», «Евросеть», «Развитие Бизнес Систем», «Примум», «Капш», «Капитан», «21 век» и другие. Основная специализация: тренировка и коучинг менеджеров среднего и высшего звена.

**Расширенное  
описание  
программы**



**тренинг проектного мышления**

Каждое занятие 5 астрономических часов, плюс 3 домашних задания в закрытой группе Facebook с обязательной публикацией в заданное время и с возможностью комментариев от других участников и тренеров.

### **День 1 – Прожектор неопределенности**

Снятие неопределенности – это основная задача проектного менеджера. В первый день мы определяем интересы, потребности и мотивы заказчика, выявляем разницу между успешностью проекта и его результатом. Фиксируем договоренности между тренерами и участниками контрактом. Вводим основные определения, понятия и термины.

- ✓ Мы рассматриваем тренинг как проект. Поэтому, мы с вами согласуем проектное предложение и подпишем внутренний контракт.
- ✓ Что такое проект и в чем разница между проектом и процессом?
- ✓ Что такое проектный треугольник и в чем его магические свойства?
- ✓ Игровой кейс «Проект VS Процесс»
- ✓ Игровой кейс «Структура»
- ✓ Ключевые факторы неудач проектов и факторы неудач из реальной практики
- ✓ Как появляется проект на стороне заказчика
- ✓ Как появляется проект на стороне поставщика
- ✓ Заказчик и поставщик по разные стороны баррикад. Конфликт восприятия.
- ✓ Игровой кейс «Карусель»
- ✓ Успешность проекта и успешность результата проекта. В чем разница?
- ✓ Игровой кейс «Формирование новой структуры бизнеса»
- ✓ Окружение проекта, цель, замысел и допущения проекта
- ✓ Проектное предложение и границы проекта
- ✓ Графические концепты: жизненный цикл, активности в проектах, влияния участников проекта, влияние стоимости изменений, стоимость компенсации упущенного времени
- ✓ Дисциплина «Управление проектами» как язык общения
- ✓ Игровой кейс «А капелла»
- ✓ Результаты первого дня – обратная связь.
- ✓ Домашнее задание первого дня: Life management.



### **День 2 – Формулы счастья**

Чтобы не изобретать велосипед, проектный менеджер использует наработанные концепции и инструменты. Их нужно знать, а умение ими пользоваться позволяет причинять счастье и себе и заказчику.

- ✓ Разбор домашнего задания
- ✓ Итоги первого дня через видеоанализ фрагмента фильма
- ✓ Водопадный и итеративный подходы к управлению проектами. Плюсы и минусы.
- ✓ Закон больших чисел и декомпозиция работ
- ✓ Методы оценки объемов работ
- ✓ Игровой кейс «Брутто или Нетто?»
- ✓ Сетевое планирование
- ✓ Игровой кейс «My way»
- ✓ Выделение ресурсов на проект и цена многозадачности
- ✓ Игровой кейс «Цена переключения»
- ✓ Статистика причин превышения плановых сроков
- ✓ Управление рисками в проектах
- ✓ Игровой кейс «Морской бой»
- ✓ Управление изменениями
- ✓ Мониторинг и контроль
- ✓ Понятие освоенного объема
- ✓ Кейс «Освоенный объем»
- ✓ Игровой кейс «Джем-сейшн»
- ✓ Результаты второго дня – обратная связь.
- ✓ Домашнее задание второго дня – Решение кейса «Ультиматум»

### **День 3 – Круги и вентиляторы судьбы**

Пришло время теоретические знания вживить через реальный игровой опыт.  
Проективно-диагностическая игра «Круги лидерства».

- ✓ Подведение итогов игры.
- ✓ Формирование игровых ставок и премиального фонда.
- ✓ Получение вводных по проекту и формирование игрового пространства
- ✓ Формирование проектных команд, распределение ролей в командах
- ✓ Подготовка проектными командами проектного предложения, плана проекта и бюджета проекта
- ✓ Защита проектных предложений, согласование бюджетов и сроков с заказчиком.
- ✓ Реализация проектными командами своих проектов в игровом пространстве.
- ✓ Приемочное тестирование и опытная эксплуатация результатов проектов.
- ✓ Определение команды-победителя.
- ✓ Результаты третьего дня – обратная связь.
- ✓ Домашнее задание третьего дня – Решение кейса «Последний аргумент»

Примечание: Процесс тренинга третьего дня будет сниматься на видео.

### День 4 – Саундтрек к проектному триллеру

Разбор и анализ фрагментов видео, снятого в процессе предыдущего занятия:

- ✓ Индикаторы успешных и неуспешных стратегий самопредъявления и самопрезентации
- ✓ Командная и личная стратегии в проектной деятельности
- ✓ Коммуникация в команде
- ✓ Роль проектного менеджера
- ✓ Адекватность распределения ролей
- ✓ Влияние групповой динамики на эффективность проектной команды
- ✓ Взаимодействие со стейкхолдерами
- ✓ Конфликты и их влияние на результат деятельности
- ✓
- ✓ Игровой кейс «Симфония».
- ✓ Результаты тренинга – обратная связь.